

# adaptoid

A strategy board game for 2 players designed by  
Néstor Romeral Andrés.

## はじめに

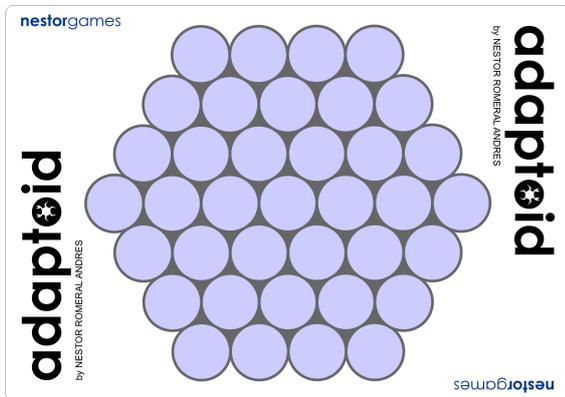
adaptoid(アダプトイド)は2人で遊ぶアブストラクトストラテジーゲームです。プレー時間は20分くらいです。

アダプトイドは、足やハサミを増やしながらか進化を続ける生物です。アダプトイドの呼吸を確保しながら上手に進化させて、強い軍隊を作りましょう。さあ、敵のアダプトイド軍を撲滅するのです！

## ボードと駒

下記のようなボードと駒を使います：

- 37個のサークルでできた六角形のボード：



- 白いアダプトイド、足、ハサミ x 12 セット：



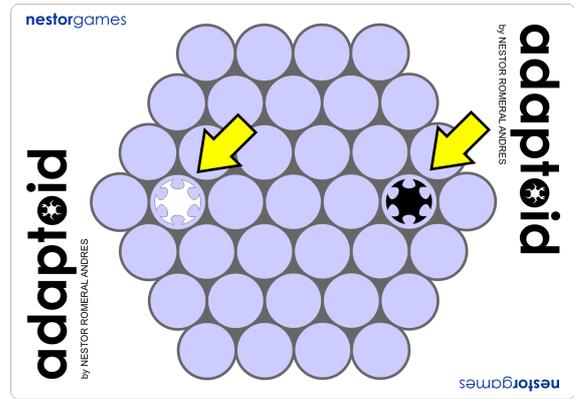
- 黒いアダプトイド、足、ハサミ x 12 セット：



- 白と黒のカウンター x 各5個 (スコアをつけます)

## ゲームの準備

各プレイヤーは自分の色(黒または白)を決め、ボードを二人の真ん中に配置します。各プレイヤーは自分の色のピース(アダプトイド、その足とハサミ)を持ち、自分のアダプトイドを1つ、足とハサミのない状態で右上の図のように配置します。  
※二人の合意のもと、他の置き方をしても構いません。



初期配置

白のプレイヤーが先手です。

## ルール

プレイヤーは自分のターンで、下記の順番で次のようなアクションを取ります：

1. (可能なら)自分のアダプトイドを移動してもよい。その際、可能であれば、敵のアダプトイドを捕獲する(「アダプトイドの移動と捕獲」参照)。
2. 次に、自分のアダプトイドを盤上に配置する。または、盤上の自分のアダプトイドに足かハサミを付ける。(「アダプトイドの配置」「足・ハサミの追加」参照)。
3. さらに、盤上で「呼吸ができない」敵のアダプトイドがいれば、盤上から全て取り去る。(参照「アダプトイドが呼吸に必要なスペース」)。

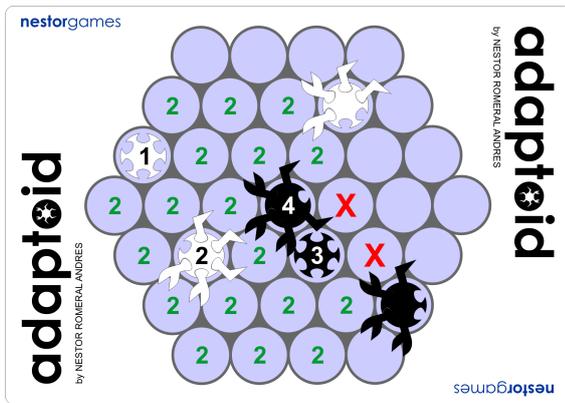
## アダプトイドの移動と捕獲

アダプトイドは、最大で自分が持っている足の数と同じ数だけマス上を移動することができます。足のないアダプトイドは移動できません。移動の経路は直線である必要はありません。

アダプトイドは、他のアダプトイドが配置されているマスを通ることはできません。しかし、敵アダプトイドがいるマスで移動を終了することができます。この時、持っているハサミの数が多い方が敵のアダプトイドを捕獲します。もしも両アダプトイドのハサミの数が同じなら、同時にお互いを捕獲することになり(相打ち)、両方とも盤上から取り除かれます。ハサミのないアダプトイドは、敵を捕獲できません。

捕獲されたアダプトイドはプレイヤーの手元に戻され、再度盤上に配置することができます。

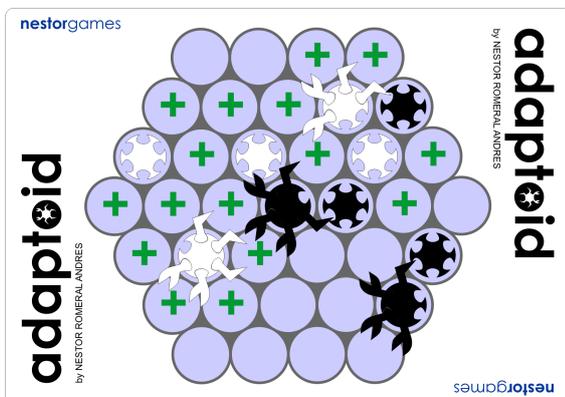
敵を捕獲した回数は、敵の色のカウンターを使って記録しておきます。



アダプトイド 1: 足がないので移動できません。  
 アダプトイド 2: 足が3本あるので最大3マスまで移動できます。(移動できるマスは、緑の '2' のマスです。赤の 'X' のマスには届きません。)  
 このとき、2本のハサミを持つアダプトイド2は、ハサミを持たないアダプトイド3を捕獲できますが、3本のハサミを持つアダプトイド4は捕獲できません。

### アダプトイドの配置

アダプトイドは、自分のアダプトイドが配置されている隣の空いているマスに、足もハサミもない状態で配置します。



配置例: 白いアダプトイドは、盤上の '+' のマスに新規に配置することができます。

### 足・ハサミの追加

足やハサミを追加するには、アダプトイド本体の空きスロットにパーツを挿しこみます。1体に、合計で最大6個までハサミと足を追加できます。足とハサミの組み合わせで、28種類ものアダプトイドができます。

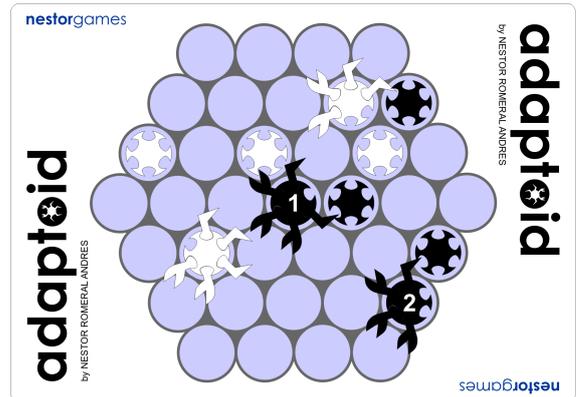


例: 盤上のアダプトイドに足を追加

### アダプトイドが呼吸に必要なスペース

アダプトイドは生きるために呼吸しなくてはなりません。呼吸のためには、自分の周りに、自分の足とハサ

ミの合計数以上の数の空きスペースを確保しなければなりません。足とハサミの合計数が多いほど、より多くの空きスペース(マス)が必要です。  
 ※足もハサミもないアダプトイドには空きスペースは不要です。



白のターンで、窒息状態になった黒アダプトイド。黒アダプトイド1の足とハサミの合計数は5ですが、周りの空きスペースは4です。また、黒アダプトイド2も、足とハサミの合計数4に対して、周りの空きスペースが3しかありません。この場合、白は黒アダプトイド1, 2の両方を捕獲します。

### ゲームのゴールと終局

敵アダプトイドを先に5体以上捕獲した方が勝ちです。また、盤上に自分のアダプトイドが1体もなくなったら負けです。  
 最後に「相打ち」になって、黒白同時に5体目の捕獲が発生した場合、相打ちを仕掛けた方、つまりアタックした方が勝ちです。すでに黒が4体、白が3体捕獲されており、黒白が1体ずつ盤上に残っている状態で、もしも黒が白に相打ち攻撃を仕掛けたとしたら、(その結果 黒は盤上のアダプトイドを全て失い、さらに合計5体が捕獲されることとなります) 黒がアタックをかけたので、黒の勝ちです。

### 姉妹ゲーム:

#### SUPER-ADAPTOID (スーパー・アダプトイド)

別売の姉妹品「スーパー・アダプトイド」では、37個のディスクを並べて自分たちでボードを作って遊びます。ボードは、必ずしも六角形である必要はありません。

注: アダプトイドは、自分の足とハサミの合計数以上の「空きディスク」が周りがないと、生きられません。

