

Cairo Corridor

A board game for 2 players by Markus Hagenauer

カイロ五角形による平面敷き詰めは、ユークリッド平面の双対半非周期平面充填図形です。カイロの街にある回廊のデザインのようなことから Cairo Corridor (カイロの回廊) と命名しました。

はじめに

カイロ・コリドー(カイロの回廊 / Cairo Corridor)は、「非分断」&「陣取り」2人対戦アブストラクト・ゲームです。

プレイヤーは交互に、自分の五角形タイル(ペンタゴン)を、カイロ五角形で敷き詰めたボード上に配置してゆきます。ひとつづきのマスでボードの4辺すべてと繋がるコリドーに接して、相手より多くの自分のタイルを配置することがゴールです。

マテリアル

- 72 ペンタゴンに区切られたボード
- 黒ペンタゴン 30 枚
- 赤ペンタゴン 30 枚
- ケース

準備

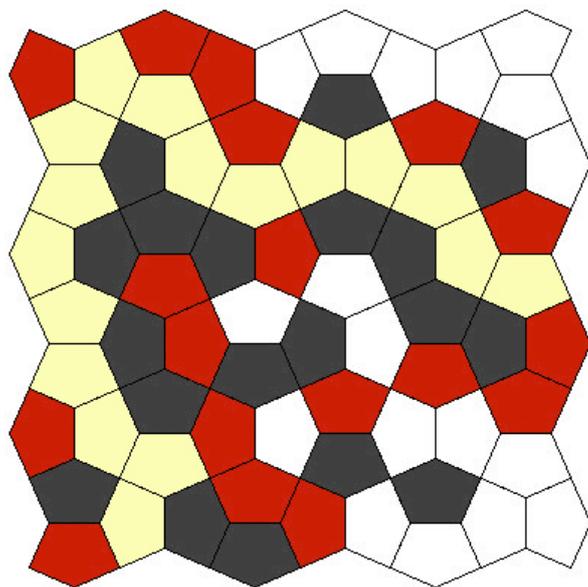
ボードを両者の中央に置き、各プレイヤーは自分の色のペンタゴンをすべて取ります。

遊び方

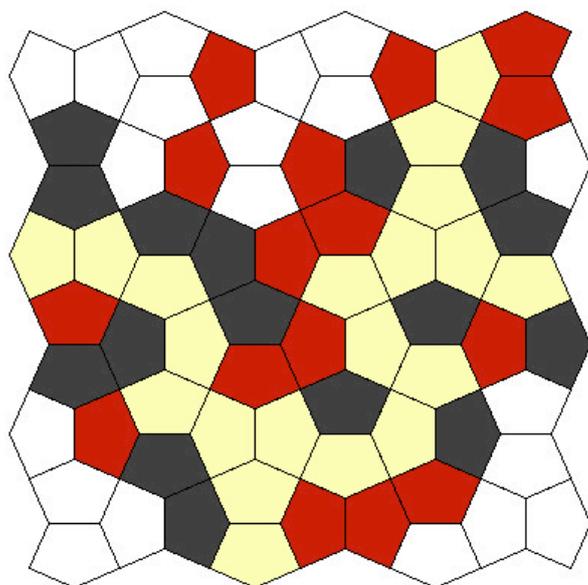
プレイヤーは交互に自分のペンタゴンをボード上の空いたマスに配置してゆきます。その時、ボードの4辺すべてと繋がる、連続したマスの「回廊」を、少なくとも1本は残すようにしなければなりません。

残った「回廊」が1本だけになり、それ以上、回廊に接してペンタゴンを配置できなくなった時、ゲームは終了です。

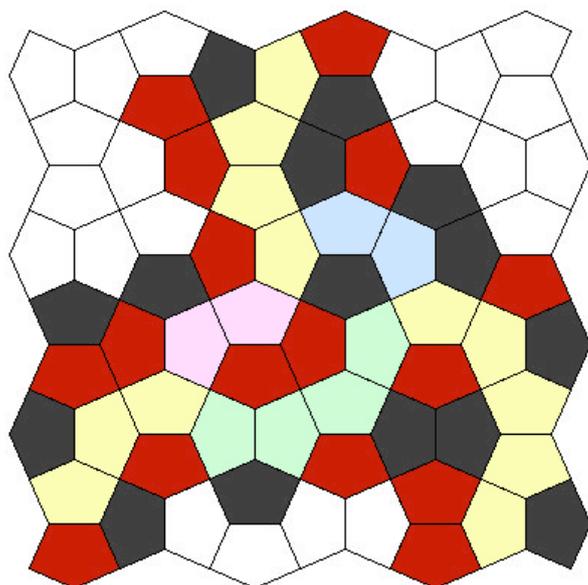
より多くの自分のタイルを「回廊」に接して (=ペンタゴンの「角」だけでなく「辺」が回廊に接していること) 配置したプレイヤーの勝ちです。



例 1: 4辺と繋がった「回廊」が1本だけ残され、それ以上、回廊に接してペンタゴンを配置できなくなった状態。ゲームは14対11で黒の勝ちで終了。



例 2: 14対13で黒の勝ち。



例 3: ピンク、グリーン、ブルーのマス上にペンタゴンを配置できるため、ゲームはまだ終了ではありません。